

# **REGULAMIN AKCJI PROMOCYJNEJ „Kids Play Club”**

## **§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE**

Niniejszy regulamin („**Regulamin**”) określa warunki, na jakich przeprowadzana jest akcja promocyjna pod nazwą „Kids Play Club” („**Akcja**”).

## **§ 2 ORGANIZATOR**

Organizatorem akcji promocyjnej jest CITY Sp. z o. o. – Sp. k. z siedzibą w Krakowie przy ul. Jugowickiej 6A, 30-443 Kraków wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego za numerem KRS: 0000550144, NIP: 679-257-29-03, REGON: 357041360 („**Organizator**”).

## **§ 3 MIEJSCE REALIZACJI**

Akcja promocyjna prowadzona jest na terenie miasta Kielce w Centrum Handlowym ECHO, ul. Świętokrzyska 20, 25-406 Kielce („**Galeria**”).

## **§ 4 PUŁA NAGRÓD**

Całkowita wartość puli nagród przeznaczonych przez Organizatora Akcji na wygrane wynosi 8 000 zł brutto (słownie: osiem tysięcy złotych brutto).

## **§ 5 UCZESTNICY I PRZEBIEG AKCJI**

1. Akcja rozpoczyna się dnia 2 listopada 2018 roku (czwartek) i kończy w dniu 31 grudnia 2018 roku (piątek).
2. Celem akcji promocyjnej jest zwiększenie zainteresowania użytkowników strefą zabaw Kids Play, a także nagradzanie tych użytkowników, którzy osiągają najlepsze wyniki w grach edukacyjnych, atrakcyjnymi nagrodami.
3. Akcja promocyjna adresowana jest do dzieci w wieku od 4 do 12 lat. Aby wziąć udział w akcji uczestnik musi poprawnie zarejestrować się w strefie Kids Play, to znaczy założyć konto użytkownika podając wyłącznie swój „nick” (pseudonim) i hasło.
4. Akcja polega na zagraniu przez użytkownika w cykl 5 automatycznie wybranych gier edukacyjnych na ekranach dotykowych w strefie Kids Play. Za każdą kompletną rozgrywkę użytkownik otrzymuje określoną liczbę punktów, które są zapisywane na jego koncie. Po zakończonej rozgrywce konkursowej zdobyte punkty są automatycznie doliczane do sumy punktów zgromadzonych na koncie użytkownika i zapamiętywane w systemie przez okres 60 dni, tj. do momentu zakończenia akcji promocyjnej (31 grudnia 2018). Po zakończonej rozgrywce użytkownik może wymienić zdobyte punkty na nagrody.
5. Punkty nie zostają doliczone do konta użytkownika, jeśli ten przerwie „rozgrywkę punktową” i nie ukończy cyklu 5 automatycznie wybranych gier. W momencie przerwania gry system wyloguje użytkownika, a dotąd zdobyte punkty nie zostaną doliczone do konta użytkownika.
6. Jednego dnia użytkownik może rozegrać w ramach akcji promocyjnej tylko jedną „grę konkursową”, to znaczy tylko raz może zagrać w cykl pięciu automatycznie wybranych gier, które pozwolą mu zdobyć punkty wymienne na nagrody. Kolejne punkty użytkownik może zdobywać w następnym dniu otwarcia galerii i strefy Kids Play.

7. Uczestnikami akcji konkursowej mogą być wyłącznie dzieci w wieku od 4 do 12 lat. Dzieci powyżej 12 roku życia, a także osoby dorosłe, w tym opiekunowie dzieci korzystających ze strefy Kids Play, nie mogą zakładać własnych kont użytkowników i uczestniczyć we własnym imieniu w procesie zdobywania punktów i nagród (tj. „Akcja promocyjna Kids Play Club”). Osobom dorosłym przysługuje wyłącznie prawo do wsparcia dzieci w procesie założenia konta użytkownika, natomiast odmawia się tym osobom prawa do uczestniczenia w „akcji promocyjnej”. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do odmowy wydania nagrody w sytuacji wątpliwości, że punkty na koncie użytkownika nie zostały zdobyte przez dziecko w wieku od 4 do 12 lat, a przez np. przez osobę dorosłą.

## § 6

### WYMIANA PUNKTÓW NA NAGRODY

1. Punkty gromadzone przez użytkownika na koncie Kids Play podlegają wymianie na odpowiednie nagrody. Punkty, za okazaniem pobranego w strefie Kids Play kuponu z automatycznej drukarki, można wymieniać na nagrody w Punkcie Informacyjnym Galerii Echo, który znajduje się na poziomie 0, w pobliżu kina Helios.
2. Aby wymienić zdobyte punkty na nagrody należy po zakończonej rozgrywce kliknąć na ekranie dotykowym (plansza z nagrodami) przycisk „Wymień punkty na nagrodę”, wybrać jedną z nagród, zatwierdzić wybór, pobrać automatycznie wydrukowany kupon i zgłosić się z kuponem do Punktu Informacyjnego Galerii Echo, który znajduje się na poziomie 0, w pobliżu kina Helios.
3. Warunkiem odbioru nagrody jest okazanie poprawnie wydrukowanego w strefie Kids Play kuponu, a także podanie osobie obsługującej akcję promocyjną „nicku” (pseudonimu).
4. Użytkownik, który wydrukował kupon umożliwiający odbiór nagrody, ma 48 godzin na zgłoszenie się do Punktu Informacyjnego i wymianę kuponu na wybraną nagrodę. Po upływie tego czasu kupon straci ważność i odbiór nagrody nie będzie możliwy.
5. Poszczególne nagrody posiadają następujące progi punktowe:
  - a. Teleskop – 5000 pkt
  - b. Hulajnoga – 3500 pkt
  - c. Deskorolka – 2000 pkt
  - d. Piłka nożna – 1000 pkt
  - e. Vouchery do „Raju Urwisa” – 500 pkt
  - f. Domino – 400 pkt
  - g. Kredki – 350 pkt
  - h. Jo-Jo – 300 pkt
6. Organizator zastrzega sobie prawo, w zależności od zainteresowania Akcją i zdarzeń losowych, zmiany ilości punktów niezbędnych do zdobycia danej nagrody.
7. Ilość nagród jest ograniczona (teleskop – 5 szt.; hulajnoga – 10 szt.; deskorolka – 20 szt.; piłka nożna – 50 szt.; voucher do „Raju Urwisa” – 100 szt.; domino – 50 szt.; kredki – 50 szt.; jo-jo – 50 szt.). Organizator zastrzega sobie prawo do niewydania nagrody w sytuacji, gdy zasoby nagród zostaną wyczerpane przez końcem konkursu (tj. przed 31 grudnia 2018).

## § 7

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnik Akcji jest zobowiązany zapoznać się treścią Regulaminu oraz przestrzegać jego postanowień.
2. Organizator Akcji zastrzega sobie prawo właściwej interpretacji zapisów regulaminu w sytuacjach spornych z uczestnikami Akcji.
3. Regulamin dostępny jest zarówno w siedzibie Organizatora Akcji, jak i w miejscu realizacji Akcji, tj. w Punkcie Obsługi Klienta Galerii Echo, w tym również na stronie internetowej: <http://www.galeriaecho.pl/>