

REGULAMIN AKCJI PROMOCYJNEJ „Kids Play Club”

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

Niniejszy regulamin („**Regulamin**”) określa warunki, na jakich przeprowadzana jest akcja promocyjna pod nazwą „Kids Play Club” („**Akcja**”).

§ 2 ORGANIZATOR

Organizatorem akcji promocyjnej jest CITY Sp. z o. o. – Sp. k. z siedzibą w Krakowie przy ul. Jugowskiej 6A, 30-443 Kraków wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego za numerem KRS: 0000550144, NIP: 679-257-29-03, REGON: 357041360 („**Organizator**”).

§ 3 MIEJSCE REALIZACJI

Akcja promocyjna prowadzona jest na terenie miasta Kielce w Centrum Handlowym ECHO, ul. Świętokrzyska 20, 25-406 Kielce („**Galeria**”).

§ 4 PUŁA NAGRÓD

Całkowita wartość puli nagród przeznaczonych przez Organizatora Akcji na wygrane wynosi 4 220 zł brutto (słownie: cztery tysiące dwieście dwadzieścia złotych brutto).

§ 5 UCZESTNICY I PRZEBIEG AKCJI

1. Akcja rozpoczyna się dnia 1 sierpnia 2018 roku (środa) i kończy w dniu 30 września 2018 roku (niedziela).
2. Celem akcji promocyjnej jest zwiększenie zainteresowania użytkowników strefą zabaw Kids Play, a także nagradzanie tych użytkowników, którzy osiągają najlepsze wyniki w grach edukacyjnych, atrakcyjnymi nagrodami.
3. Akcja promocyjna adresowana jest do dzieci w wieku od 4 do 12 lat. Aby wziąć udział w akcji uczestnik musi poprawnie zarejestrować się w strefie Kids Play, to znaczy założyć konto użytkownika podając wyłącznie swój „nick” (pseudonim) i hasło.
4. Akcja polega na zagranu przez użytkownika w cykl 5 automatycznie wybranych gier edukacyjnych na ekranach dotykowych w strefie Kids Play. Za każdą kompletną rozgrywkę użytkownik otrzymuje określoną liczbę punktów, które są zapisywane na jego koncie. Po zakończonej rozgrywce konkursowej zdobyte punkty są automatycznie doliczane do sumy punktów zgromadzonych na koncie użytkownika i zapamiętywane w systemie przez okres 60 dni, tj. do momentu zakończenia akcji promocyjnej (30 września 2018). Po zakończonej rozgrywce użytkownik może wymienić zdobyte punkty na nagrody.

5. Punkty nie zostają doliczone do konta użytkownika, jeśli ten przerwie „rozgrywkę punktową” i nie ukończy cyklu 5 automatycznie wybranych gier. W momencie przzerwania gry system wyloguje użytkownika, a dotąd zdobyte punkty nie zostaną doliczone do konta użytkownika.
6. Jednego dnia użytkownik może rozegrać w ramach akcji promocyjnej tylko jedną „grę konkursową”, to znaczy tylko raz może zagrać w cykl pięciu automatycznie wybranych gier, które pozwolą mu zdobyć punkty wymienne na nagrody. Kolejne punkty użytkownik może zdobywać w następnym dniu otwarcia galerii i strefy Kids Play.

§ 6

WYMIANA PUNKTÓW NA NAGRODY

1. Punkty gromadzone przez użytkownika na koncie Kids Play podlegają wymianie na odpowiednie nagrody. Punkty, za okazaniem pobranego w strefie Kids Play kuponu z automatycznej drukarki, można wymieniać na nagrody w Punkcie Informacyjnym Galerii Echo, który znajduje się na poziomie 0, w pobliżu kina Helios.
2. Aby wymienić zdobyte punkty na nagrody należy po zakończonej rozgrywce kliknąć na ekranie dotykowym (plansza z nagrodami) przycisk „Wymień punkty na nagrodę”, wybrać jedną z nagród, zatwierdzić wybór, pobrać automatycznie wydrukowany kupon i zgłosić się z kuponem do Punktu Informacyjnego Galerii Echo, który znajduje się na poziomie 0, w pobliżu kina Helios.
3. Warunkiem odbioru nagrody jest okazanie poprawnie wydrukowanego w strefie Kids Play kuponu, a także podanie osobie obsługującej akcję promocyjną „nicku” (pseudonimu).
4. Użytkownik, który wydrukował kupon umożliwiający odbiór nagrody, **ma 48 godzin** na zgłoszenie się do Punktu Informacyjnego i wymianę kuponu na wybraną nagrodę. Po upływie tego czasu kupon straci ważność i odbiór nagrody nie będzie możliwy.
5. Poszczególne nagrody posiadają następujące progi punktowe:
 - a. Teleskop – 6 500 pkt
 - b. Hulajnoga – 5 500 pkt
 - c. Deskorolka – 4 200 pkt
 - d. Piłka nożna – 3 000 pkt
 - e. Domino – 1 100 pkt
 - f. Kredki – 1 000 pkt
 - g. Jo-Jo – 600 pkt
 - h. Opaska silikonowa – 300 pkt
6. Organizator zastrzega sobie prawo, w zależności od zainteresowania Akcją i zdarzeń losowych, zmiany ilości punktów niezbędnych do zdobycia danej nagrody.
7. Ilość nagród jest ograniczona (teleskop – 1 szt.; hulajnoga – 2 szt.; deskorolka – 4 szt.; piłka nożna – 6 szt.; domino – 100 szt.; kredki – 100 szt.; jo-jo – 100 szt.; bransoletki silikonowe – 400 szt.). Organizator zastrzega sobie prawo do niewydania nagrody w sytuacji, gdy zasoby nagród zostaną wyczerpane przez końcem konkursu (tj. przed 30 września 2018).

§ 7

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnik Akcji jest zobowiązany zapoznać się treścią Regulaminu oraz przestrzegać jego postanowień.
2. Organizator Akcji zastrzega sobie prawo właściwej interpretacji zapisów regulaminu w sytuacjach spornych z uczestnikami Akcji.
3. Regulamin dostępny jest zarówno w siedzibie Organizatora Akcji, jak i w miejscu realizacji Akcji, tj. w Punkcie Obsługi Klienta Galerii Echo, w tym również na stronie internetowej: <http://www.galeriaecho.pl/>